



Celem projektu **BCI Competition** jest koordynacja prac związanych z udoskonalaniem projektowanego systemu BCI, a w szczególności uatrakcyjnienie etapu testowania systemu dla osób, które zechcą wziąć w nim udział.

Koordynator i główny wykonawca:
inż. Adam Łutkowski

□

Status projektu: **w trakcie realizacji**

□

Planowany termin zakończenia: **maj 2012**

□

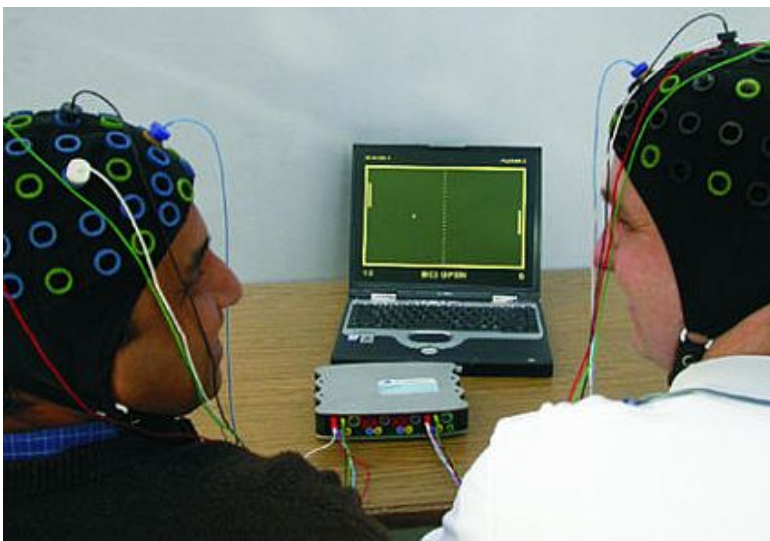
Jeśli nie interesują cię najnowsze osiągnięcia technologiczne, lubisz gdy bolą cię stawy i palce od stukania w □ klawiaturę i nie obchodzi cię rywalizacja z innymi, gdzie liczy się siła woli i umysłu ... □ to zdecydowanie nie czytaj tego tekstu dalej!

BCI Competition to pierwsze w skali światowej (choć o zasięgu lokalnym) zawody z wykorzystaniem interfejsu BCI, który pozwala sterować komputerem (a w finałach nie tylko komputerem!) wyłącznie za pomocą myśli. Zawody mają na celu wyłonienie osoby, która najlepiej potrafi kontrolować własny umysł, a także potrafi skoncentrować się w określony sposób w krótkim czasie. Turniejowa forma finałów gwarantuje duże dawki adrenaliny i emocji, podobnych do największych wydarzeń sportowych. Wykorzystanie w zawodach dwóch identycznych systemów BCI umożliwi rywalizację z drugą osobą.

Ze względu na innowacyjne podejście do sterowania komputerem, udział w zawodach będzie wymagał specjalnego przygotowania. Każdy uczestnik będzie miał zapewniony szereg różnorodnych ćwiczeń i sesji treningowych, w trakcie których znacznie poprawi kontrolę własnego umysłu i lepiej przygotuje się do zawodów. Ponadto w trakcie treningów będą prowadzone dodatkowe rozgrywki "towarzyskie", w których będzie można porównać postępy w treningach z innymi. Przewidywany harmonogram zawodów prezentuje się następująco:

- Zapoznanie się z systemem BCI, indywidualne dostosowanie parametrów systemu do każdego uczestnika
- Sesje treningowe przed zawodami
- Etap kwalifikacyjny
- Treningi przed finałami zawodów
- FINAŁY (w formie turnieju)

Główną nagrodą w zawodach będzie pierwszy na świecie mobilny i szybki zestaw do sterowania komputerem za pomocą myśli. Już wkrótce klawiatura stanie się zbędna a sposób komunikacji z komputerem wkroczy na zupełnie inny poziom. Dzięki nam możesz już dziś dołączyć do elitarnej grupy pierwszych na świecie użytkowników urządzeń nowej generacji!



Z pewnością ciekawi Cię, jak takie zawody miałyby wyglądać i w jakich dyscyplinach uczestnicy braliby udział? Nikt nie musi się obawiać, że nie da sobie rady! Na trening składać się będą proste gry o długim czasie decyzji, pomagające wyćwiczyć sposób kontroli umysłu i jego oddziaływanie na urządzenie. Każdy uczestnik zawodów zacznie od zgaszenia siłą umysłu pojedynczej lampki, następnie będzie musiał jak najszybciej napisać swoje imię na wirtualnej klawiaturze, a w końcu zagrać w takie gry jak **Tetris**, **Snake** czy popularny **Pong**. Dzięki temu, że tego typu zawody będą prowadzone po raz pierwszy, każdy uczestnik będzie też miał możliwość zaproponowania nowej gry lub dyscypliny. Dzięki temu zawodnicy zyskają wpływ na kształtowanie się przebiegu zawodów. Nic nie stoi na przeszkodzie, aby dodać np. pojedynek w stylu **Mortal**

Kombat

w którym w bezpieczny sposób będziemy mogli zmierzyć się z przeciwnikiem, posługując się wyłącznie siłą woli.

